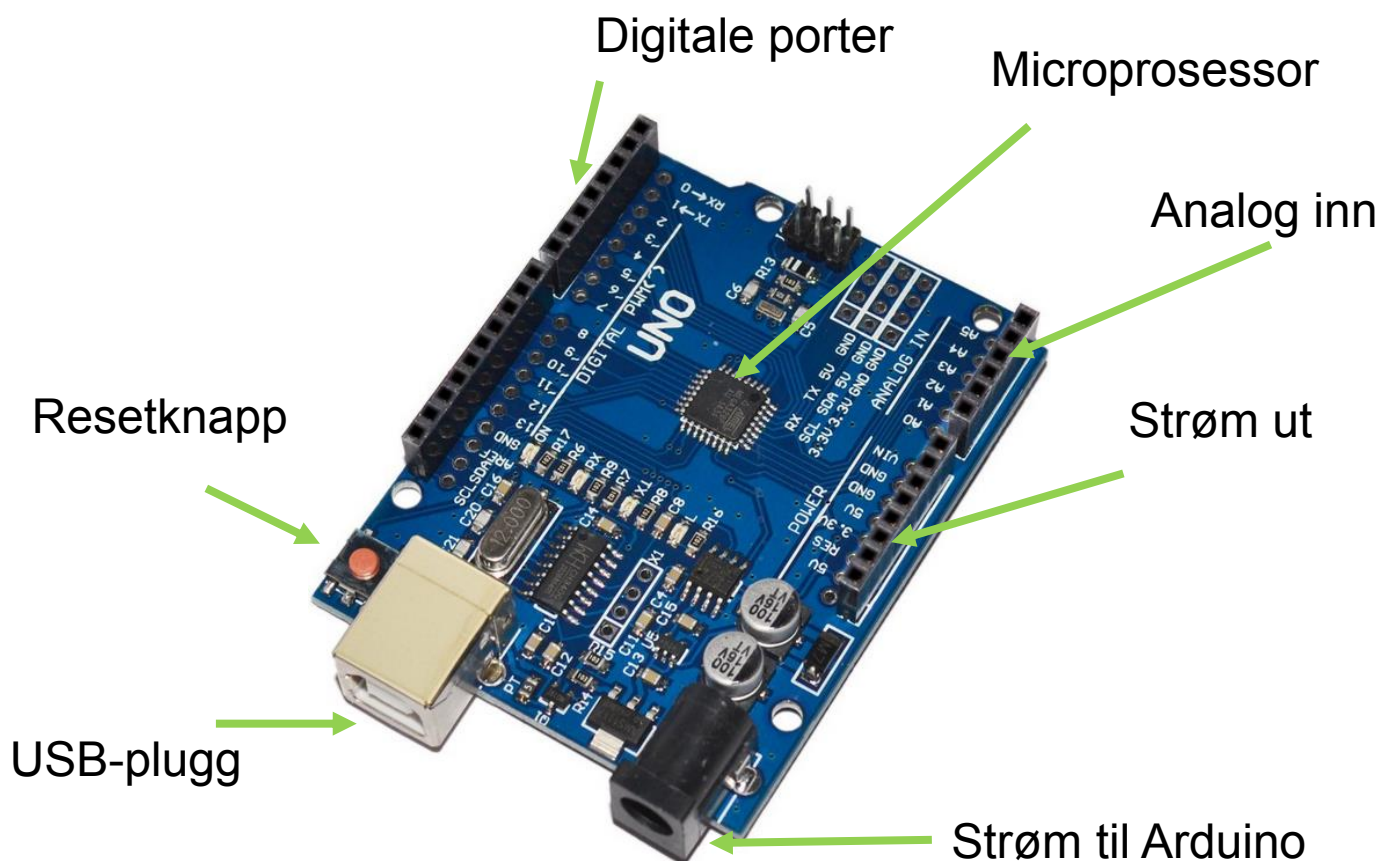


For- og etterarbeid

Arduino-introkurs

1. Hva er en Arduino?

Gjør deg kjent med en Arduino Uno som vist på bildet under.
De viktige komponentene er navngitt.



(For mer informasjon om hva Arduino er se: <https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction>)

2. Hva er koding?

Paul Gries fra universitetet i Toronto forklarer kodingskonseptet (på engelsk):

<https://www.youtube.com/watch?v=WOhAA0kDtuw>

I videoen kan du få enkelt forklart program, algoritme, løkke (Loop) og if-betingelse (IF-statment).

Tegneseriestripe om koding.

<http://phdcomics.com/comics/archive.php?comid=1690>

Etterarbeid

1. Utforsk Arduino videre!

For tips og ideer se <https://create.arduino.cc/projecthub>

Arduino er open source og det er mye hjelp og få fra nettet. Når en skal kode selv er det ikke vits å finne opp kruttet på nytt, men bygge på andres erfaringer. Se gjennom kode som andre har skrevet, og som kan tenkes å passe til prosjektet. Prøv og forstå koden, og gjør endringer slik at det løser din problemstilling.