



Varighet: 45 min.

Materialkostnad: Ingen.

Antall: Maks 30 elever.

Ankomst VilVite:

Ankomst VilVite senest 15 minutter før programstart.

Gi beskjed om dere blir forsinket på tlf. 55 59 45 46.

Dersom dere kommer for sent kan programmet bli forkortet.

Fagområde

Matematikk, statistikk, sannsynlighet og kombinatorikk.

Relevant kompetansemål

- finne og diskutere sannsynlighet gjennom eksperimentering, simulering og beregning i dagligdagse sammenhenger og spill
- beskrive utfallsrom og uttrykke sannsynlighet som brøk, prosent og desimaltall
- drøfte og løse enkle kombinatoriske problem

Fokus

Regning med sannsynlighet

Viktige begreper

Sannsynlighet, utfall og utfallsrom.

Hva skjer på VilVite?

Programmet fokuserer på begrepslæring, holdning og bevisstgjøring.

Klassen får komme til Casionet til Vildus Flå Degus. Her blir elevene delt i to grupper. Noen blir ansatt som dealere i casinoet og noen er gjester.

Elevene spiller forskjellige spill som blir presentert som rettferdige, men gjestene vil etterhvert erfare at de taper «penger» i det lange løp.

Hva er den egentlige sannheten bak disse utspekulerte spillene? Elevene lærer hvordan forståelse for sannsynlighetsregning kan brukes til å lure andre i penge-spill.

For- og etterarbeid

Vi legger til rette for læring ved at forarbeidet skal aktivisere elevenes forkunnskaper, mens etterarbeidet skal gi rom for refleksjon og oppsummering. Du velger selv anbefalte for- og etterarbeid (VilVite.no) eller å benytte annet læringsmaterieill.

Estimert tidsbruk:

Forarbeid: 45 min.

Etterarbeid: 60-90 min.

Lærerens rolle på VilVite

Formidler har ansvar for gjennomføring av programmet.

Lærer har det overordnede ansvaret for elevene. Det kan være behov for at lærer hjelper til i løpet av økten.